



Rundt på golfbanen med Golfreglerne

UDARBEJDET AF DGU REDIGERET AF NÆSTVED GOLFklub

Rundt på banen – med Lommeguiden



Vi gennemgår de oftest forekommende situationer på banen – dem du møder 90% af tiden.

Kan du klare dem, kan du for det meste komme helskindet gennem en runde golf.

DANSK GOLF UNION

Spil med

LOMME- GUIDEN

til Golfreglerne



Velkommen til Dansk Golf Unions Lommeguide.

Lommeguiden hjælper dig videre i de fleste tilfælde, hvor du er i tvivl om reglerne. Der er også henvisning til at slå op i Golfreglerne 2023.



Her finder du:

God Golf
- før og efter runden,
opførsel på banen

Teestedet
- start og videre spil

Fairway/Rough
- det generelle
område

Banemarkering
- pælefarver, flytbar/
ikke-flytbar

Out/Mistet bold
- provisorisk bold
eller ny bold i spil

Strafområde
- røde/gule, lempelses-
muligheder, m.m.

Bunker
- uspillelig bold,
løse naturgenstande

Greenen
- skader på greenen,
flagstangen, m.m.

**Unormale
baneforhold**
- midlertidigt vand, m.m.

Drop
- regler, metoder,
begreber

Golfreglerne
- uddrag og eksempler

Ordbog

Stikord



- Faneblads-opdelt efter område af banen
- 40 udvalgte situationer
- Ambition: Bringe 90 % af spillerne videre inden for 1 minut i 90 % af situationerne.

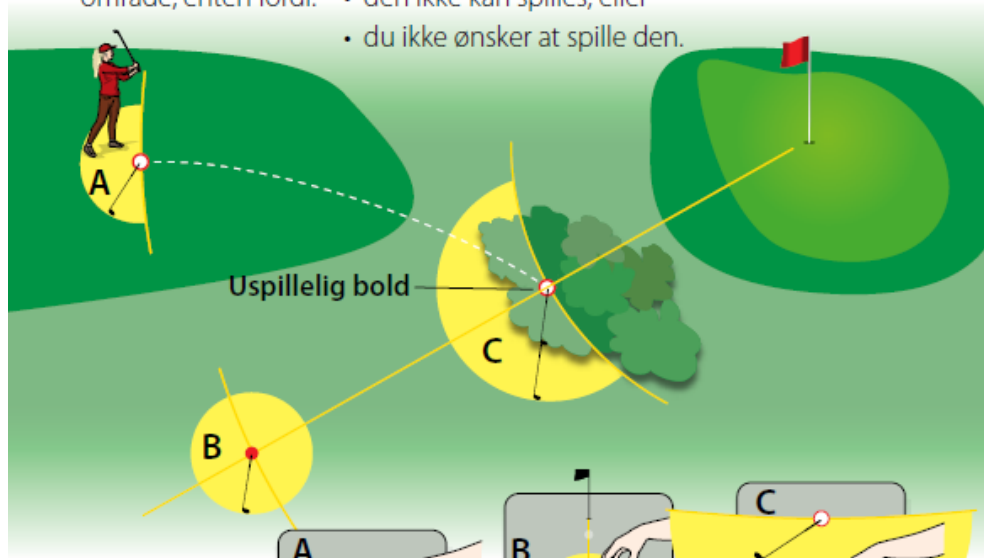
FAIRWAY OG ROUGH

Rough er en del af banen, som er uden for fairway – rough og fairway udgør tilsammen det generelle område. Rough består af semi-rough, som er klippet langs med fairway i lidt højere græshøjde, og rough, som er endnu længere græshøjde og træer, m.m.

Uspillelig bold (R 19)

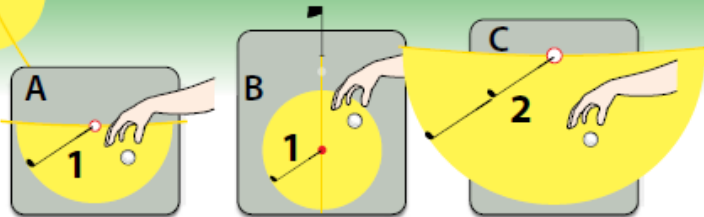
Du må erklære din bold uspillelig hvor som helst, undtagen i et straf-område, enten fordi:

- den ikke kan spilles, eller
- du ikke ønsker at spille den.



Muligheder med 1 strafslag:

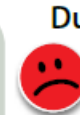
(se Fanen Drop)



- | | | |
|--|--|---|
| Drop:
Førrige sted
Punkt
+1 køllelængde
- ikke nærmere hullet. | Drop:
På Flaglinje
Valgt punkt
+1 køllelængde
- ikke nærmere hullet end oprindelig position. | Drop:
Sidelæns
Punkt
+2 køllelængder
- ikke nærmere hullet. |
|--|--|---|

STRAFOMRÅDER

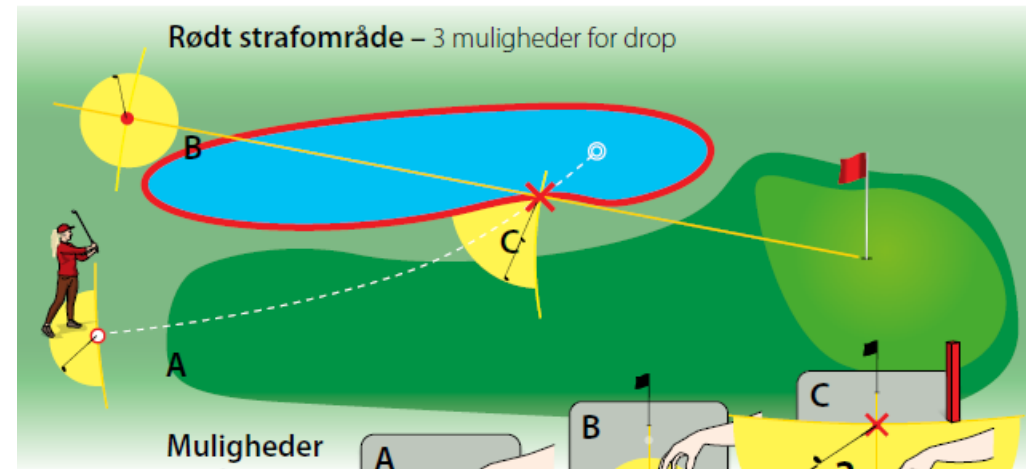
I strafområde (R 17)
Din bold er i et RØDT eller GULT strafområde, hvis den ligger i området eller, når en del af bolden berører eller er inde over grænsen. Markeringerne er inde i området. Er det en malet linje, skal den blot berøre eller være inde over ydersiden af linjen for at være inde i området.



Du må ikke:

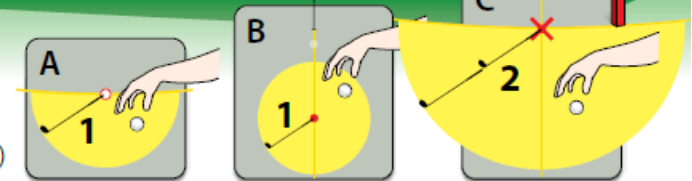
- tage lempelse for unormale baneforhold (R 16), herunder:
- tage lempelse for **ikke-flytbare forhindringer** (R 16),
- tage lempelse for bold i eget nedslagsmærke (**fæstnet bold**) (R 16),
- erklære bolden uspillelig (R 19).

Overtrædelse: 2 strafslag/tab af hul.



Muligheder med 1 strafslag:

(se Fanen Drop)



- | | | |
|--|--|---|
| Drop:
Førrige sted
Punkt
+1 køllelængde
- ikke nærmere hullet. | Drop:
På Flaglinje
Valgt punkt
+1 køllelængde | Drop:
Sidelæns
Punkt
+2 køllelængder
- ikke nærmere hullet. |
|--|--|---|

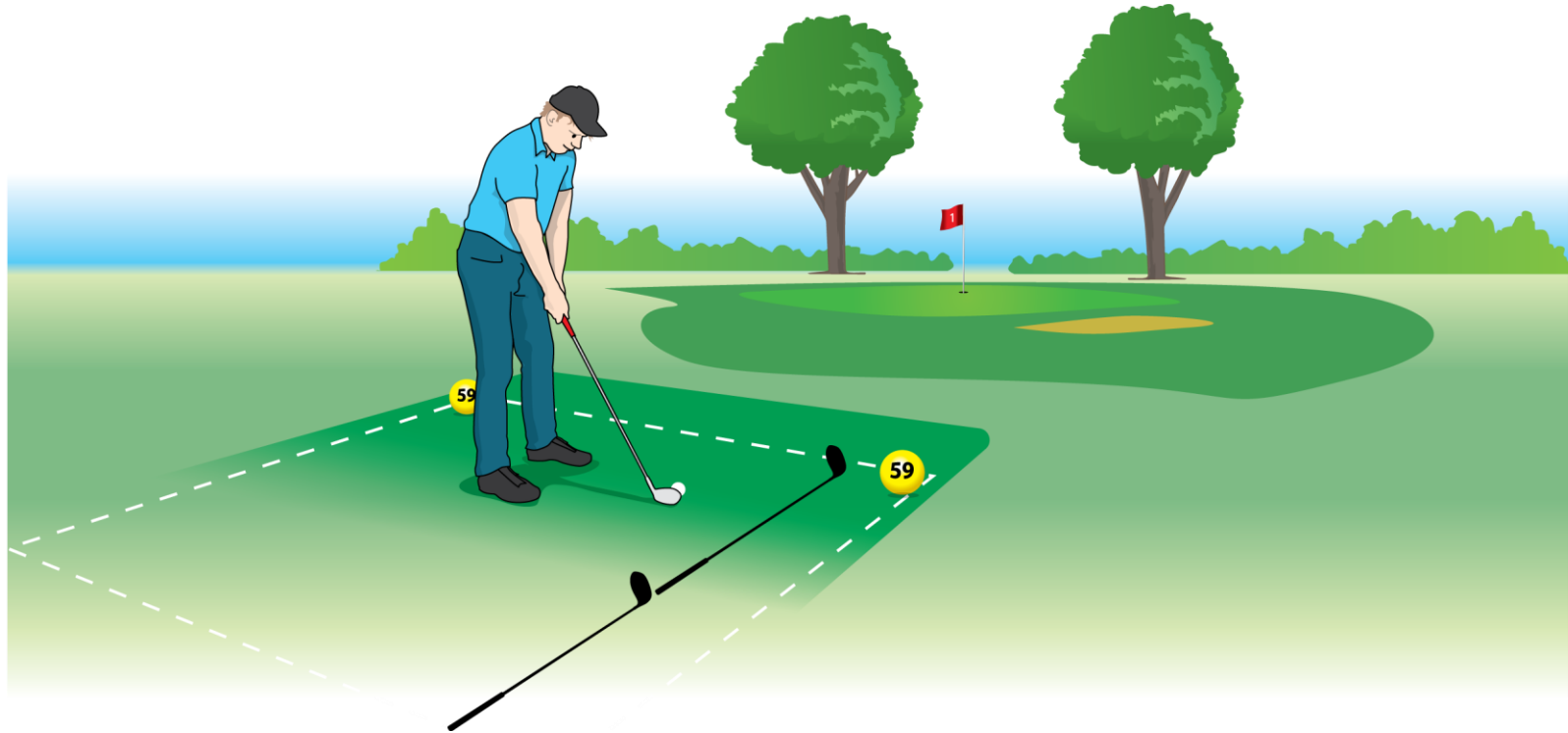
FORMÅL – METODE - INDHOLD

- At give deltagerne et godt grundlag for at spille en runde golf i overensstemmelse med Golfreglerne.
 - Gennemgang af reglerne fra tee til green – regelsituationer og lempelser tages undervejs, dels i temaorden, dels i regelbogens orden.
 - Tidsplan – ca. 2 timer, inkl. pause og spørgsmål
-

1. time - indhold

- Spil banen, som du finder den
 - Spil bolden, som den ligger
 - God Golf
 - Før runden
 - Køller
 - Teestedet
 - Slaget
 - Banens områder (Definition)
 - Bold ført ud af retning
 - Anden bold i vejen for dit slag
 - Løse naturgenstande
 - Flytbare forhindringer
 - Forkert bold
 - Fæstnet bold
 - Om at droppe
-

Lad os komme i gang...



Banens områder (s. 8)

Banen udgøres af fem områder:

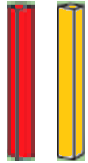
- *Det generelle område*, som er hele banen, undtagen:
 - Teestedet på det hul, der spilles
 - Alle *strafområder*, gul/rød (bl.a. det man tidligere kaldte vandhazarder)
 - Alle bunkere
 - Greenen på det hul, der bliver spillet.



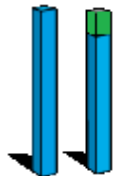
Banemarkeringer (s. 18)



- Hvid pæl – banens grænser
 - Uden for hedder ”out of bounds”. Derfra må der ikke spilles



- Rødt/gult strafområde
 - Ofte områder med vand
 - Der kan droppes uden for med 1 strafslag



- Blå pæle
 - Areal under reparation. Der KAN droppes uden for uden straf
 - Grøn top=spilleforbud. Der SKAL droppes uden for uden straf

Der kan også være markeret med plader eller malede linjer

God Golf (s. 9)



- Pas på andre, dig selv og banen



- Spil i et godt tempo



- Spil efter Golfreglerne



- Når du vil spille bolden



- Ikke tilladt før et slag

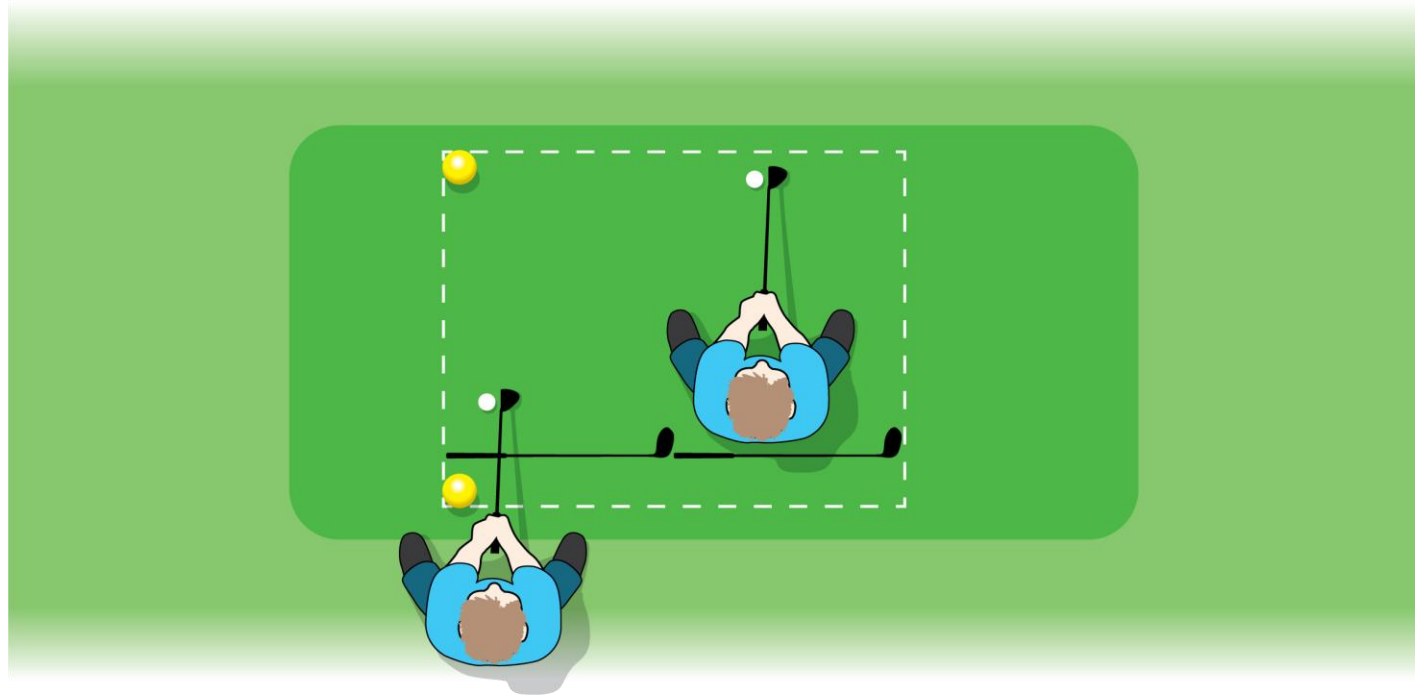


Før runden (s. 10)



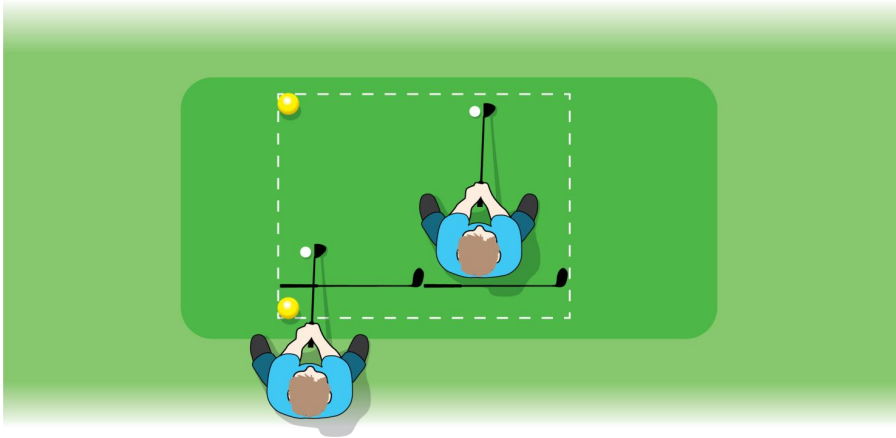
- Du har max. 14 køller i bag'en.
- Du har mærket dine bolde.
- Du kender de gældende lokalregler.
- Du har Lommeguiden med dig.
- Du har pitchfork i lommen.
- Du har valgt teested.
- Du kender dit antal tildelte slag for runden.

Teestedet (s. 10)



- Tee op inden for teestedsmarkeringerne (R 6.2b)
 - og op til 2 køllelængder bagud.
- Dit teested er KUN denne ramme.

Teestedet (s. 11)



Teestedets grænser

- Bolden skal være inden for grænserne.
- Du må gerne stå uden for teestedets grænser og slå.
- Teestedsmarkeringerne må ikke flyttes før teeslaget.
- Efter slaget er teestedsmarkeringerne *flytbare forhindringer* for spilleren.

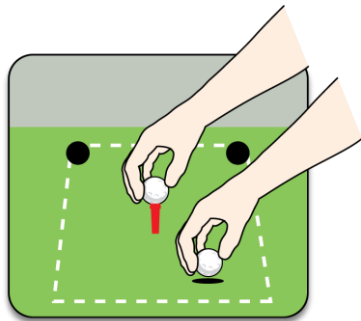
Slag til bold, som er uden for teestedet:

- **Slagspil:** Slaget skal slås om.
 - Slaget tæller ikke, men +2 strafslag.
- **Hulspil:** Slaget kan kaldes tilbage.

Hvornår har du slået et slag (s. 11)



- Hvis du har slået efter bolden, er den i spil og slaget tæller (uanset, om du rammer).
- Hvis bolden på teestedet flyttes uden et slag, er der ingen straf (f.eks. ved opstilling eller prøvesving). Du må gerne tee op igen.
- Hvis du tilfældigt rammer din bold flere gange, tæller det kun som ét slag og der er ingen straf.



Bold forbliver på teestedet

- Hvis bolden forbliver eller ender på teestedet efter et slag, må du uden straf løfte og placere den, hvor du vil på teestedet – evt. også på en tee.
-

Med bolden på banen (s. 13-15)



Bold ført ud af retning (R 11)



Anden bold til gene for slag (R 15.3)



Løse naturgenstande og Flytbare forhindringer (R 15.1)



Forkert bold (R 6.3)

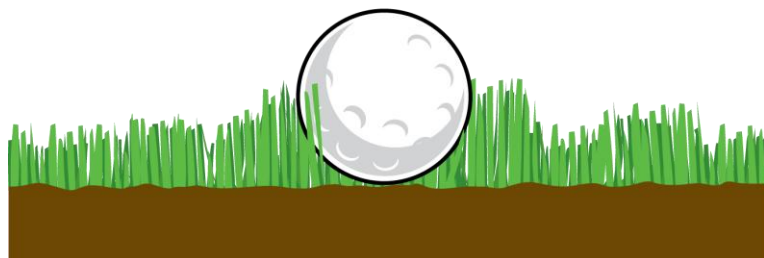
Bold i eget nedslagsmærke (fæstnet bold)



Når en del af bolden er under jordniveau.

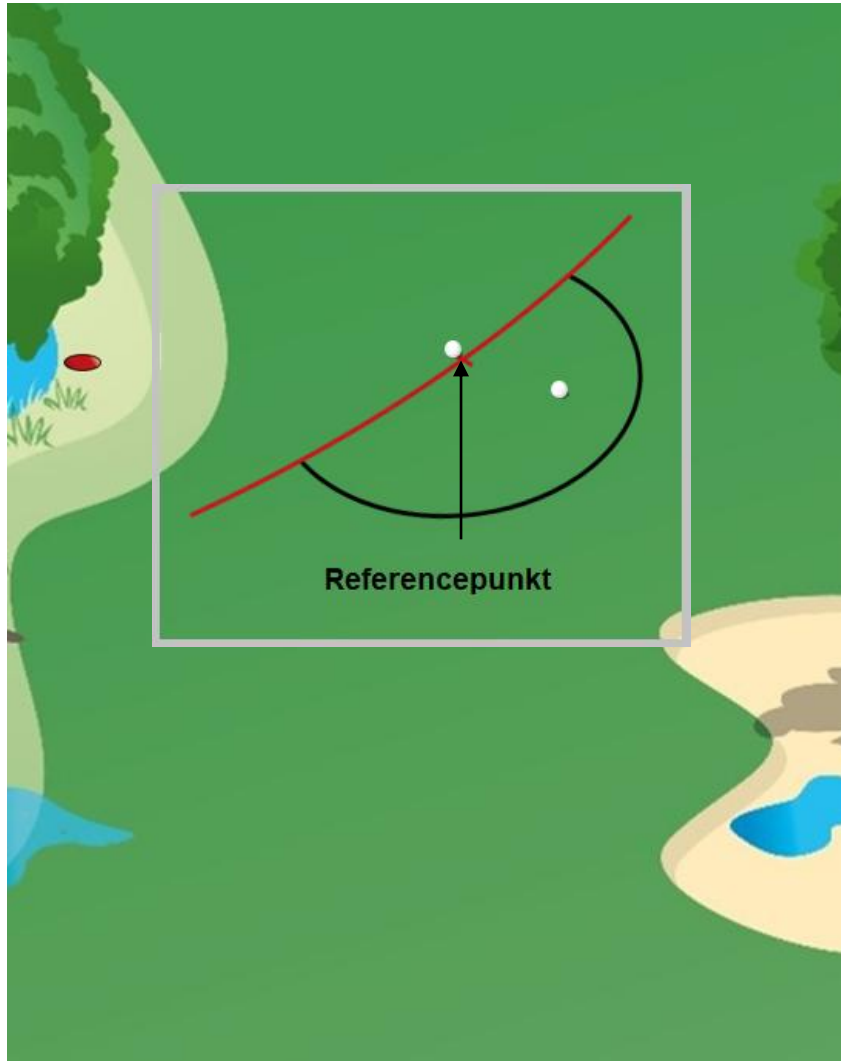


Når en del af bolden er under jordniveau, selvom den ikke rør jorden.



Men den er **ikke fæstnet**, hvis den bare sidder dybt i græsset og ingen del af bolden er under jordniveau.

Forberedelse til at droppe



- Der vælges altid et **referencepunkt** – i dette tilfælde: Lige bag bolden. Markér punktet med en tee.
- Fra punktet udmåles et lempelsesområde på 1 køllelængde – ikke nærmere hullet. Bolden droppes heri.
- I andre situationer vælges et andet referencepunkt. Vi ser på andre situationer og referencepunkter senere.
- Lad os se, hvordan man dropper.

Hvordan dropper man (s. 32)



Hvordan dropper man korrekt? R14.3

- Spilleren skal slippe bolden fra knæhøjde. Bolden skal falde lige ned uden at kaste, spinne eller rulle den.
- Bolden skal droppes i lempelsesområdet.
- Bolden skal forblive i området.
- Bolden skal spilles fra området.
- Den må ikke ramme spilleren eller noget udstyr, før den rammer jorden.

Hvordan dropper man 2



- Man må bruge den oprindelige eller en ny bold. R14.3b.
- Hvis bolden ruller ud af området, droppes igen.
- Sker det samme 2. gang, placeres bolden på punktet, hvor bolden først ramte i området ved omdroppet.
- Kun spilleren må droppe bolden.

Men hvad er en køllelængde og hvad er knæhøjde?

Og hvad er en køllelængde så?

- Længden på den længste kølle af de 14 (eller færre) køller, som spilleren har under runden (som tilladt i regel 4.1b (1)),
- Bortset fra en putter.

Hvis den længste kølle (som ikke er putteren), som en spiller har under runden, f.eks. er en 109 cm lang driver, så er en køllelængde 109 cm for den spiller under den runde.

En køllelængde er således individuel pr. spiller.

"Knæhøjde" betyder afstanden fra jorden op til til spillerens knæ i stående position.

Er bolden uspillelig? (s. 16)

En anden spiller har slået bolden op i busken.

Man kan erklære sin bold uspillelig overalt - undtagen i et *strafområde*.

Lad os se på muligheder for lempelser for denne situation og andre.



Uspillelig bold, 3 muligheder

- **Forrige sted** – *referencepunkt* udpeges (evt. skønnet).
 - Udmål område inden for **1 køllelængde** fra punkt, ikke nærmere hullet.
- **Flaglinje** - (her linje fra hul gennem bold og vilkårligt langt bagud, inden for banen. **Drop** bold på flaglinjen - *referencepunktet*).
 - Brug området inden for **1 køllelængde** fra punkt i enhver retning
- **Sidelæns** – *referencepunkt* er boldens leje.
 - Udmål område inden for **2 køllelængder** fra punkt, ikke nærmere hullet.

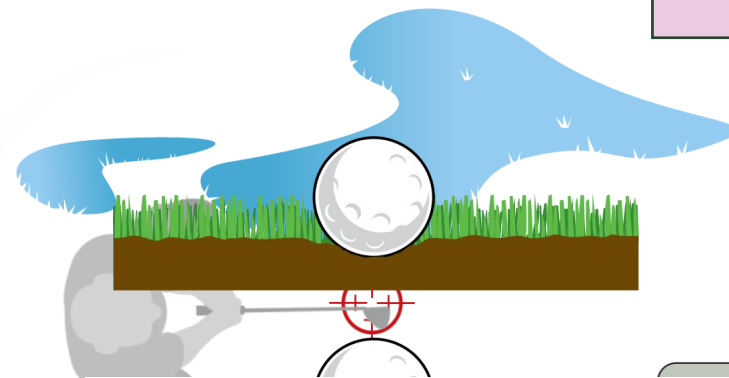


Flere lempelser og drop

Der droppes i et lempelsesområde på **1 køllelængde** ud fra et **referencepunkt**, som er et af følgende – eksempler uden straf vises:

- Ved unormale baneforhold (inkl. ikke-flytbar forhindring) og forkert green – her Midlertidigt vand: **Nærmeste punkt for fuld lempelse**
- **Punkt lige bagved**, fæstnet bold, i hele det generelle område (NB! Nederste bold, ingen lempelse)
- Bold i flytbar forhindring, eller ligger på dyr, person, genstand (her bænk): **Punkt lige under**
- Bold **ikke fundet** i flytbar forhindring, men kendsgerning, at den er i: Ligeledes **punkt lige under** (krydsning af grænse)

Droppe





Find jeres mobiltelefon...

Så ved vi noget om besværligheder, og hvordan vi kommer videre...

Men inden I tager nogle spørgsmål, rejser I jer lige op og indtager spontant den stilling, I forventer at indtage ved drop fra knæhøjde.

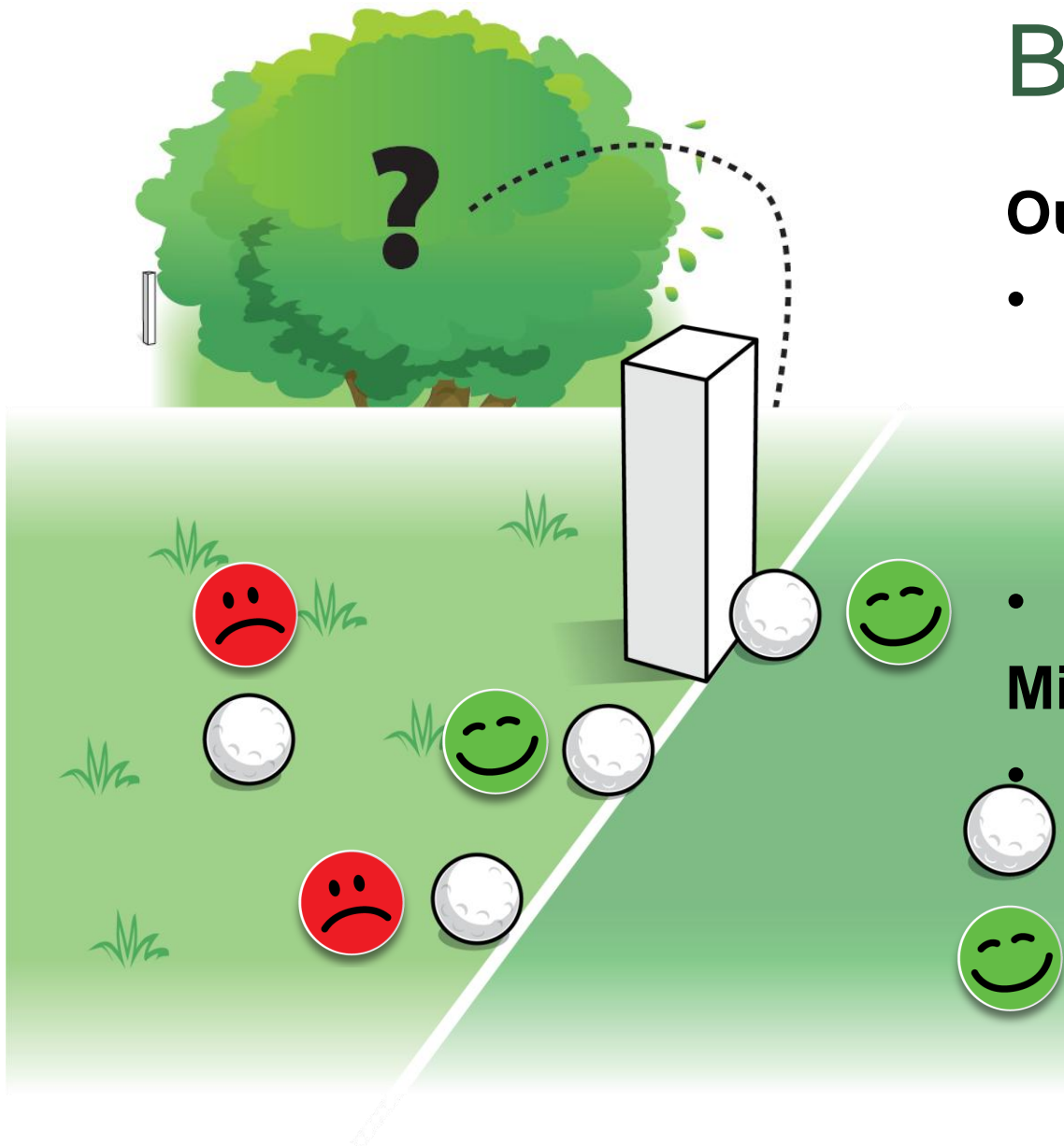
Tag en lille quiz med 8 spørgsmål til midtvejsopsamling, link: <https://cutt.ly/MGNVjWb>

Vi ses om 15 minutter.

2. time - indhold

- Out of bounds/Mistet bold
 - Bold
 - Flyttet – Løftet
 - Provisorisk bold
 - Strafområder
 - Bunker
 - Løse naturgenstande
 - Uspillelig bold
 - Greenen
 - Reparation af skader
 - Flagstangen
 - Unormale baneforhold
 - Dyrehul
 - Areal Under Reparation
 - Område med spilleforbud
 - At droppe - repetition
 - Handicap
 - Scorekort
 - Stableford og point
-

Bold out eller mistet?



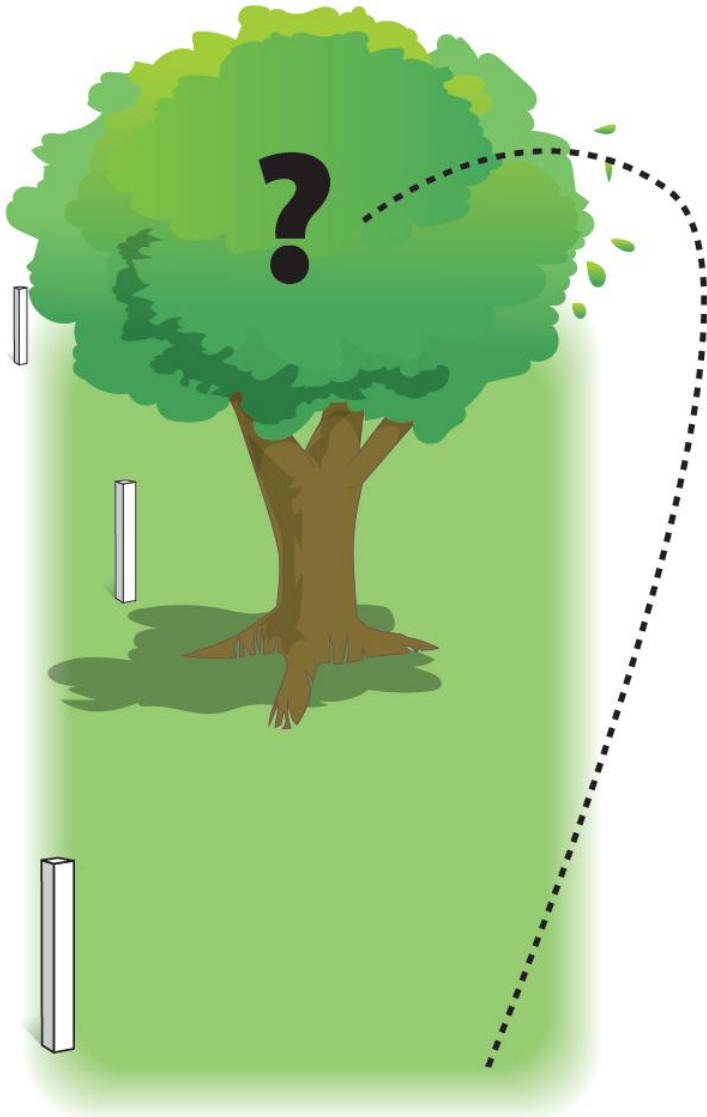
Out of bounds – uden for banens grænser

- Din bold er havnet uden for banens grænser og må ikke spilles, (markeret med hvide pæle/hvid streg). De hvide pæle må ikke flyttes.
- Hvornår inde og ude? Lad os se - klik

Mistet (R18)

- Hvis den ikke findes inden for **3 minutter**

Provisorisk bold



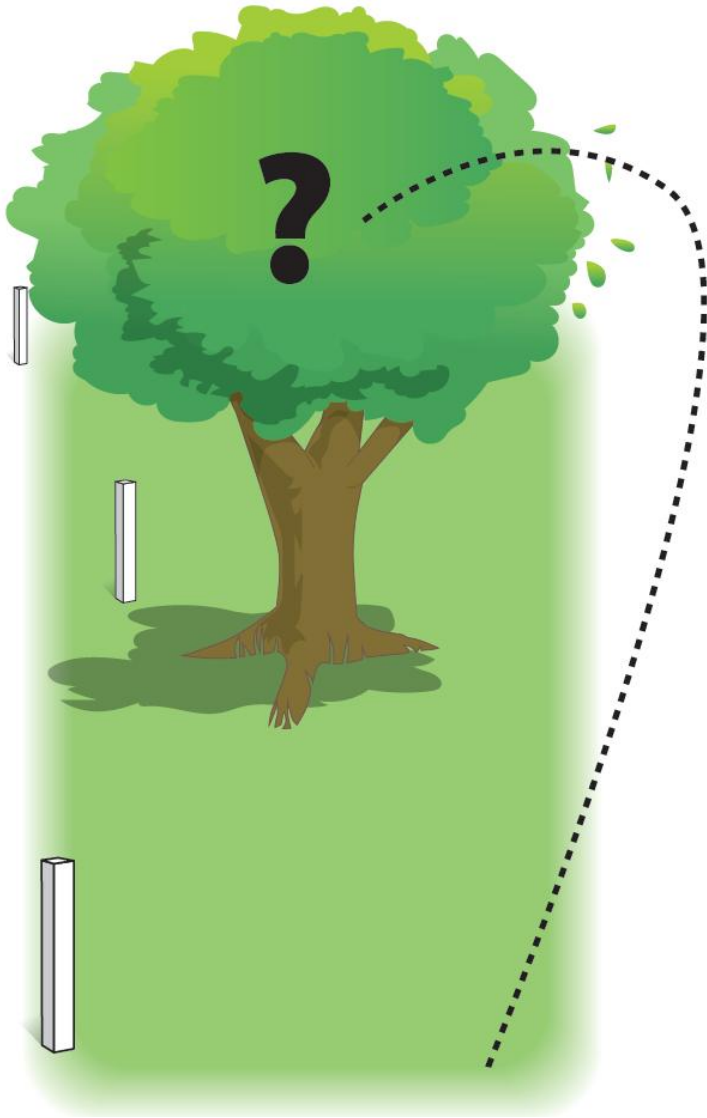
Når en bold kan være out of bounds eller mistet uden for et strafområde:

- anbefales det at spille en provisorisk bold for at spare tid, hvis den oprindelige bold ikke findes. Ellers er eneste mulighed at spille en ny bold fra **Forrige sted**.

Den provisoriske bold bliver din bold i spil, når:

- den oprindelige bold er konstateret mistet eller out, eller du har valgt at slå til den provisoriske bold fra et punkt nærmere hullet, end den oprindelige bold skønnes at være mistet eller out.
-

Provisorisk bold



Tælle slag ved provisorisk bold:

- Slag med den oprindelige bold
- Slag med den provisoriske bold
- Læg 1 strafslag til.

Eksempel:

- (1) Teeslag måske ude.
- (2) Slå provisorisk bold.
- (3) Tillæg **1 strafslag**:

Du ligger altså i tre slag – skal slå fjerde-slaget

Bold flyttet eller løftet

Flyttet:

- **Under søgning på fair måde (R 7.4)**
Af spiller/partner: Ingen straf, og bold genplaceres. Hvis punkt er ukendt, skønnes det.
- **Af naturkræfter:** Ingen straf og bolden spilles fra det nye sted

Løftet:

- Intet krav om annoncering til medspiller af at ville løfte bold i 3 situationer:
 - Undersøge skader på bolden R4.2c
 - Løfte for at identificere R7.3
 - Undersøge om bold er i et forhold, der giver lempelse, f.eks. "fæstnet bold" - R16.3.

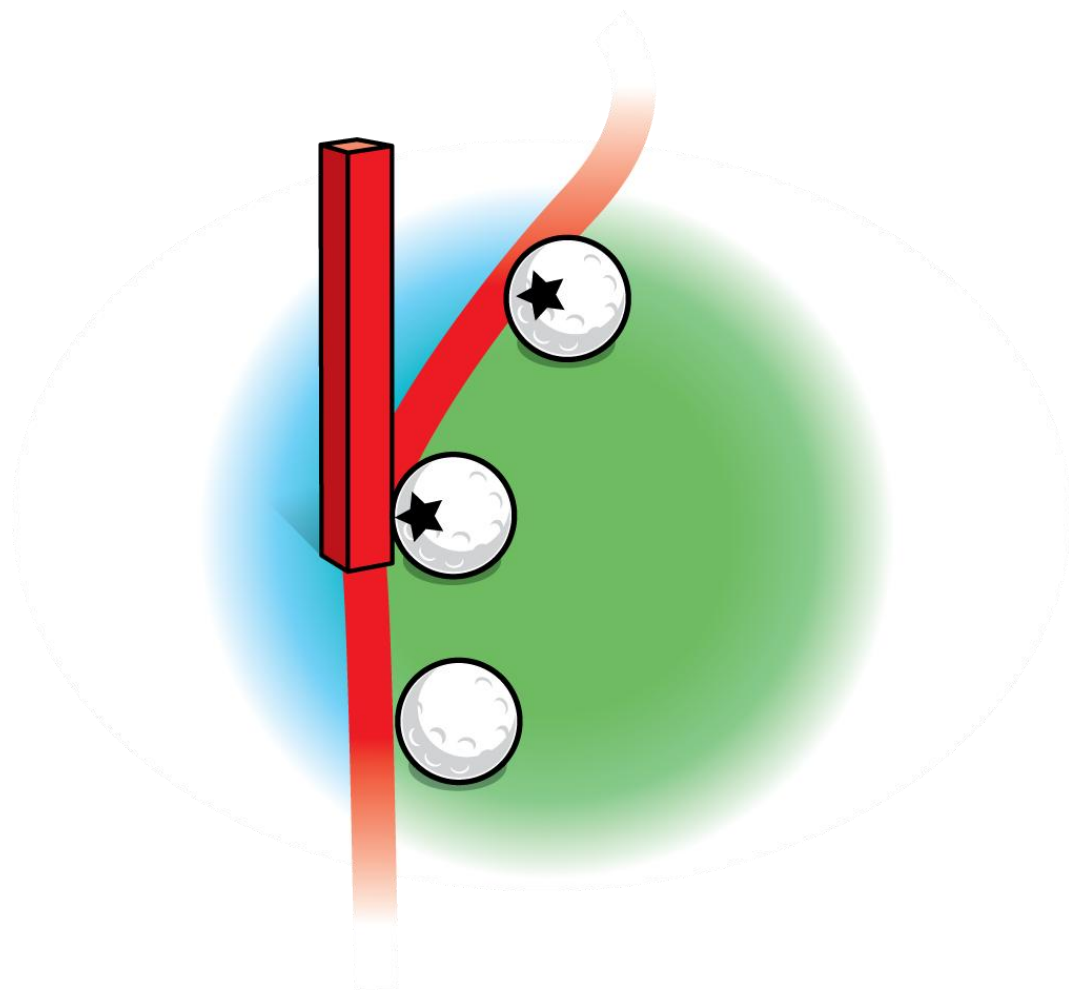


Strafområder R17

- Ethvert fast vandområde på banen (selvom midlertidigt tørt)
- Markeringer: Rød og Gul
- Enhver anden del af banen, som komiteen har markeret som strafområde (rødt).



Strafområder

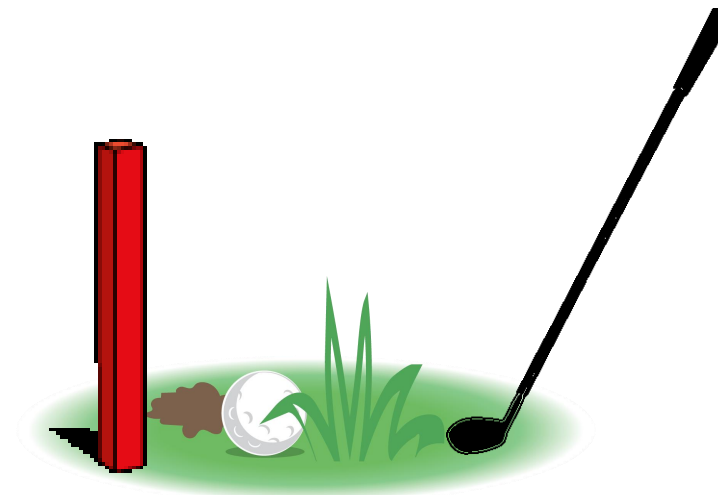


Din bold er i et RØDT eller GULT strafområde, hvis den ligger i området, eller når en del af bolden berører eller er inde over grænsen.

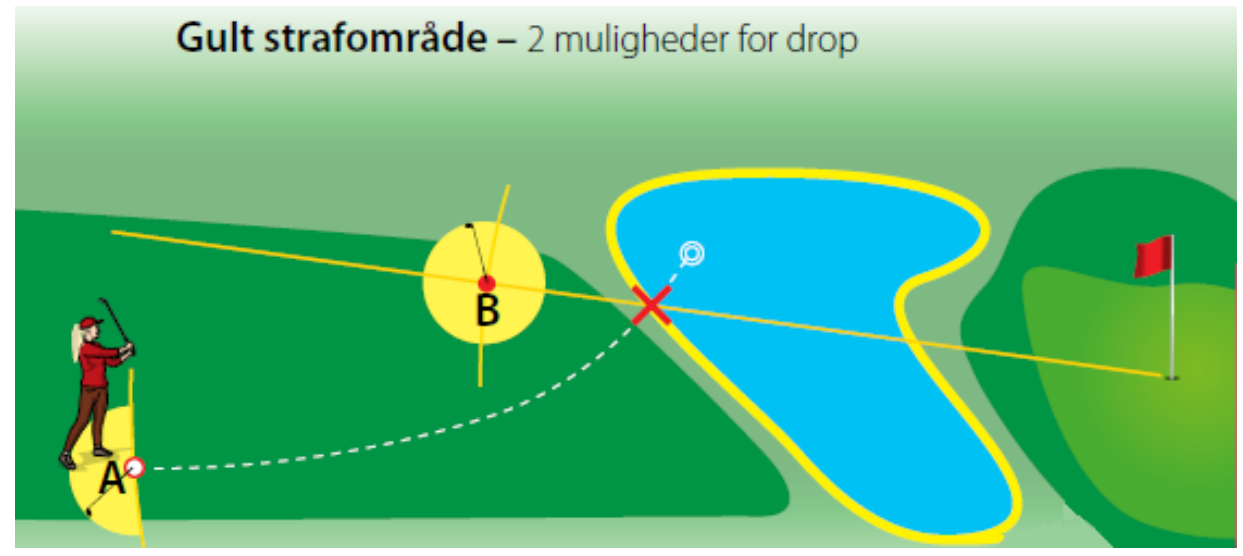
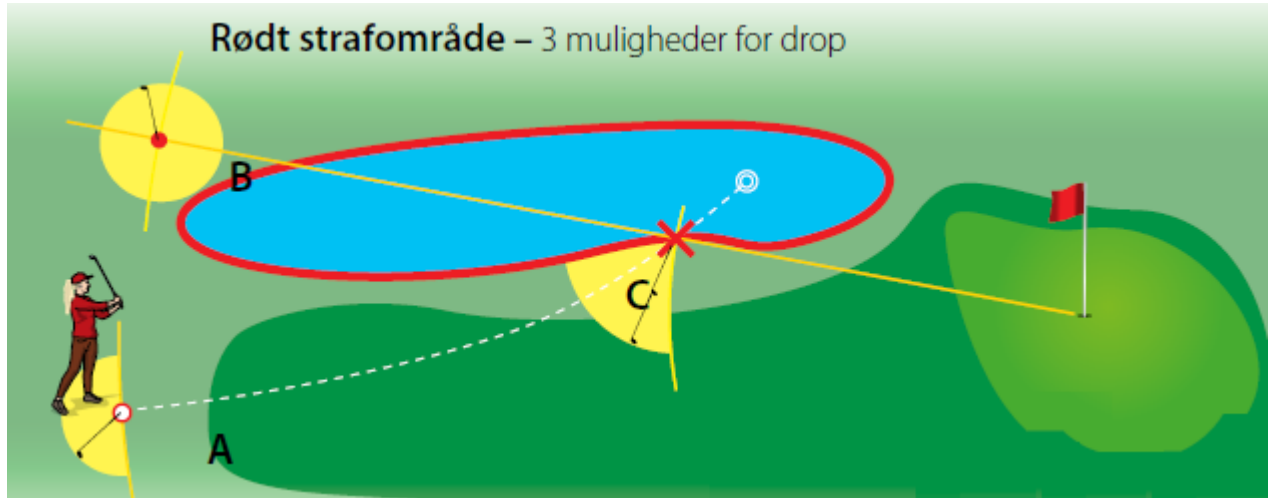
Markeringerne er inde i området. Er det en malet linje, skal bolden blot berøre eller være inde over ydersiden af linjen for at være inde i området.

Strafområder (s. 22)

Hvad må du ikke og hvad må du?

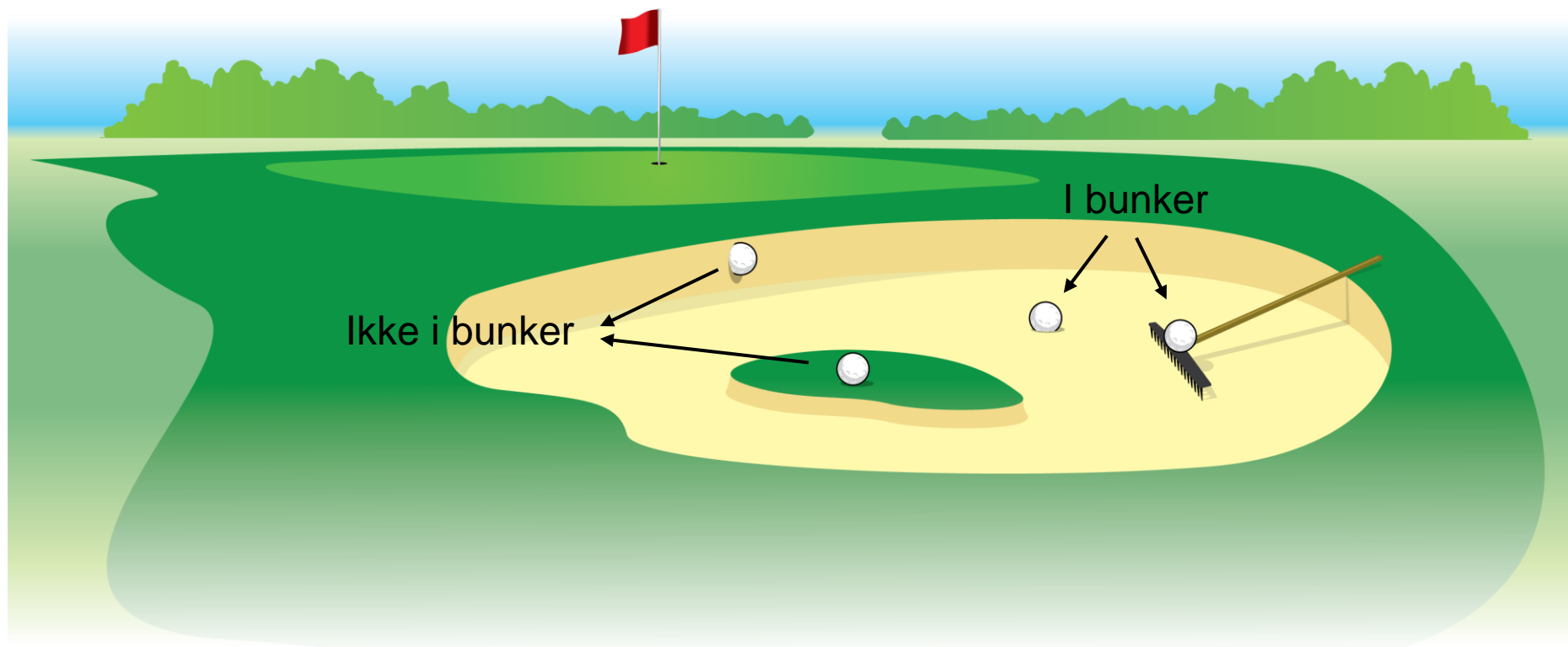


Strafområder- hvordan kommer du videre?



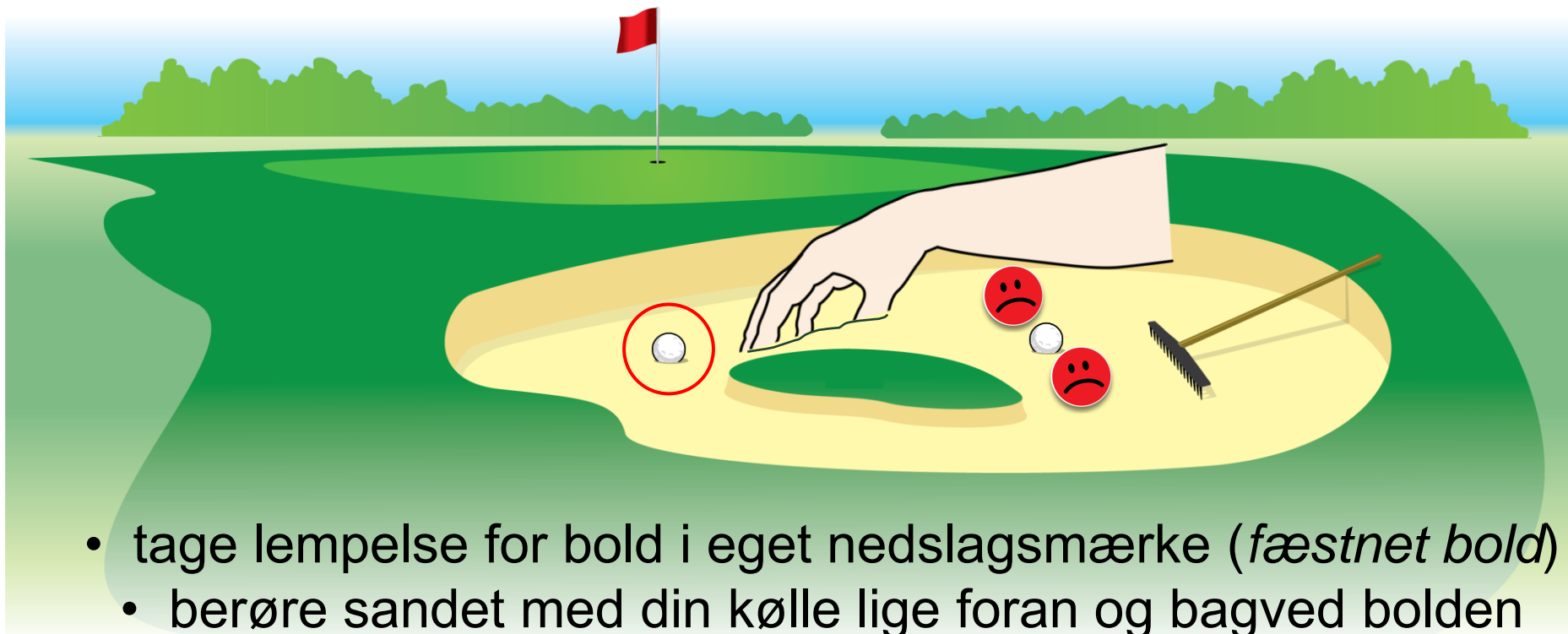
I bunkeren (s.24)

Hvornår er din bold i bunkeren?



I bunkeren

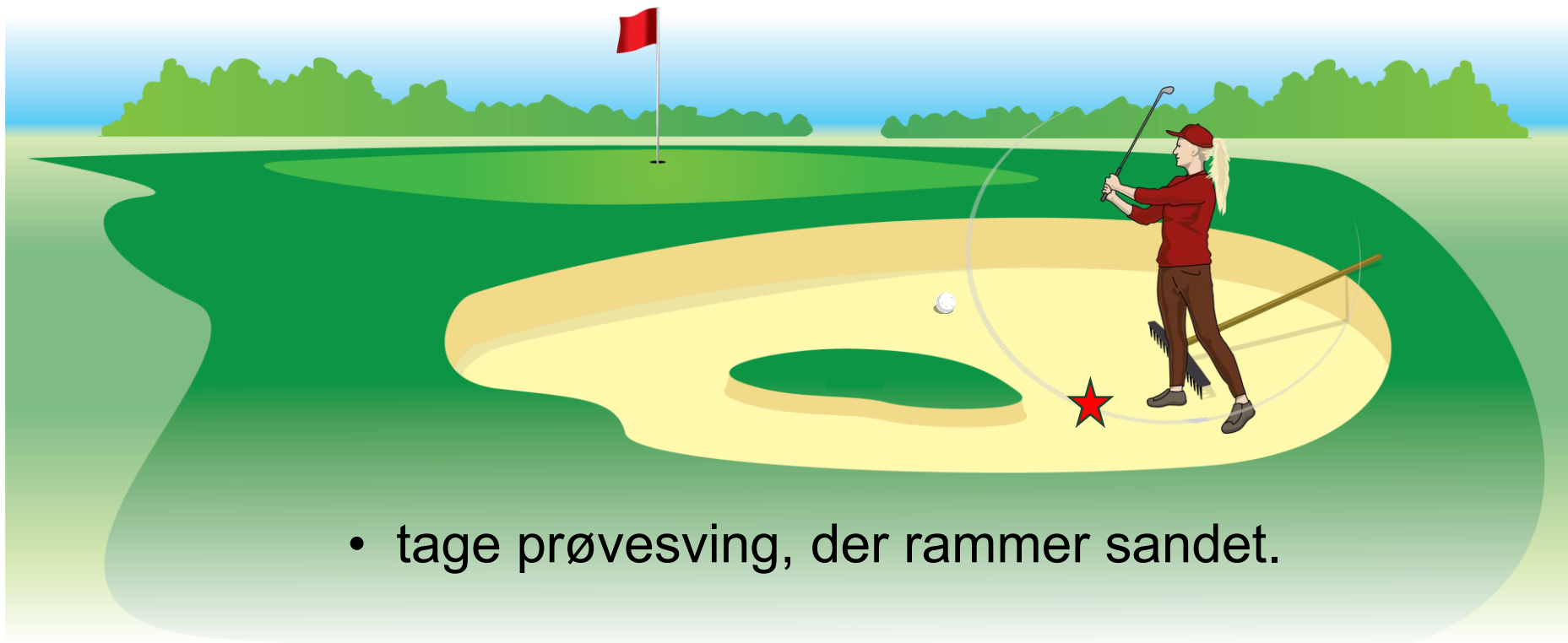
Hvad må du ikke?



- tage lempelse for bold i eget nedslagsmærke (*fæstnet bold*)
- berøre sandet med din kølle lige foran og bagved bolden
 - undersøge sandets tilstand

I bunkeren

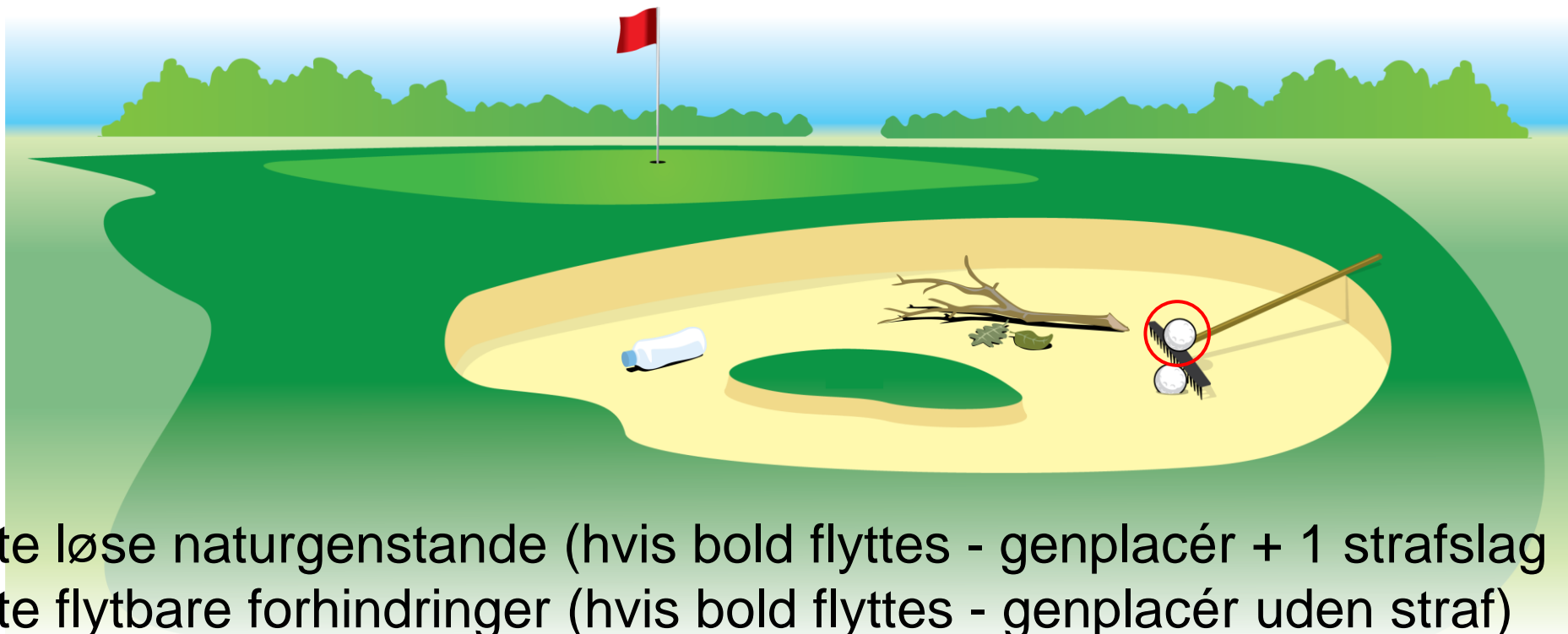
Hvad må du ikke?



- tage prøvesving, der rammer sandet.

I bunkeren

Hvad må du?



- flytte løse naturgenstande (hvis bold flyttes - genplacér + 1 strafslag)
- flytte flytbare forhindringer (hvis bold flyttes - genplacér uden straf)
- NB! Hvis bold på riven: Løfte bold, fjerne rive, DROPPE bold uden straf

I bunkeren

Hvad må du?

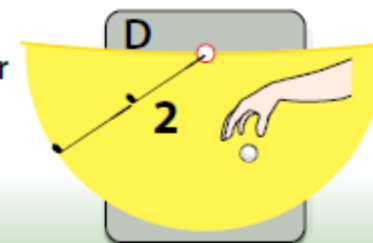


- berøre sandet med din kølle - dog ikke lige foran og bagved bolden
- tage lempelse for unormalt baneforhold, f.eks. midlertidigt vand eller dyrehuller

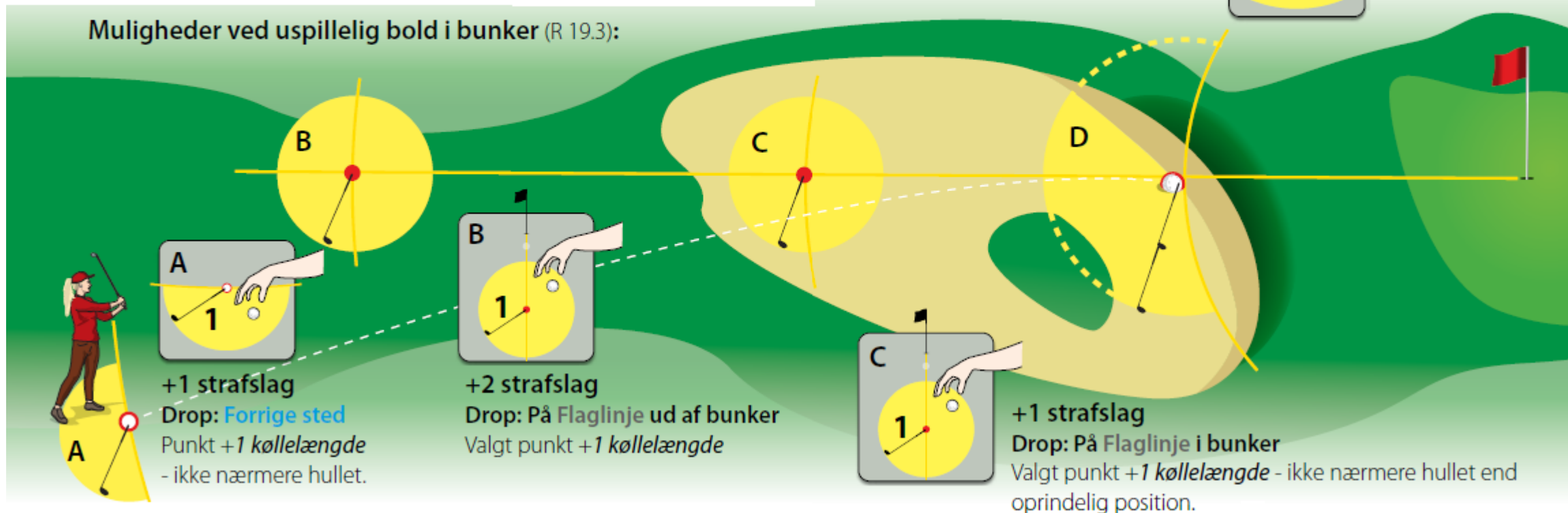
I bunkeren

Hvad nu, hvis bolden ligger rigtigt skidt?
Så kan du erklære den uspillelig:

+1 strafslag
Drop: Sidelæns i bunker
Punkt +2 køllelængder
- ikke nærmere hullet.



Muligheder ved uspillelig bold i bunker (R 19.3):





På greenen – hvad må du?



Putte med flagstangen i hullet (R13.2)

- Der er ingen straf for at ramme flagstangen, der står i hullet.

Du skal dog beslutte dig inden hvert putt, om flaget skal blive i eller ej.

- Når bolden er sendt af sted med flaget i hullet - så betyder, det at det skal blive i.

Du kan få passet flaget for at kunne sigte bedre

- Så betyder det samtidig, at du har bestemt, at flaget skal tages ud af hullet, når du har sat dit putt i gang.

Du må ikke efterfølgende få flaget sat i eller fjernet, når du har slået, og bolden er i bevægelse.



På greenen – hvad må du?



- Markere, løfte og rense bolden,
- Flytte *løse naturgenstande* og *flytbare forhindringer*
 - hvis bolden flyttes – genplacér uden straf
- Tage lempelse fra unormale baneforhold, herunder *ikke-flytbare forhindringer*
 - bolden placeres på punktet for **nærmeste punkt for fuld lempelse**
- Reparere alle skader fra sko, dyrespor, sten i greenoverfladen, nedfaldne nødder i overfladen, boldmærker, gamle hulpropper, m.m.
- Berøre spillelinjen, men ikke forbedre spillelinjen ud over tilladte reparationer



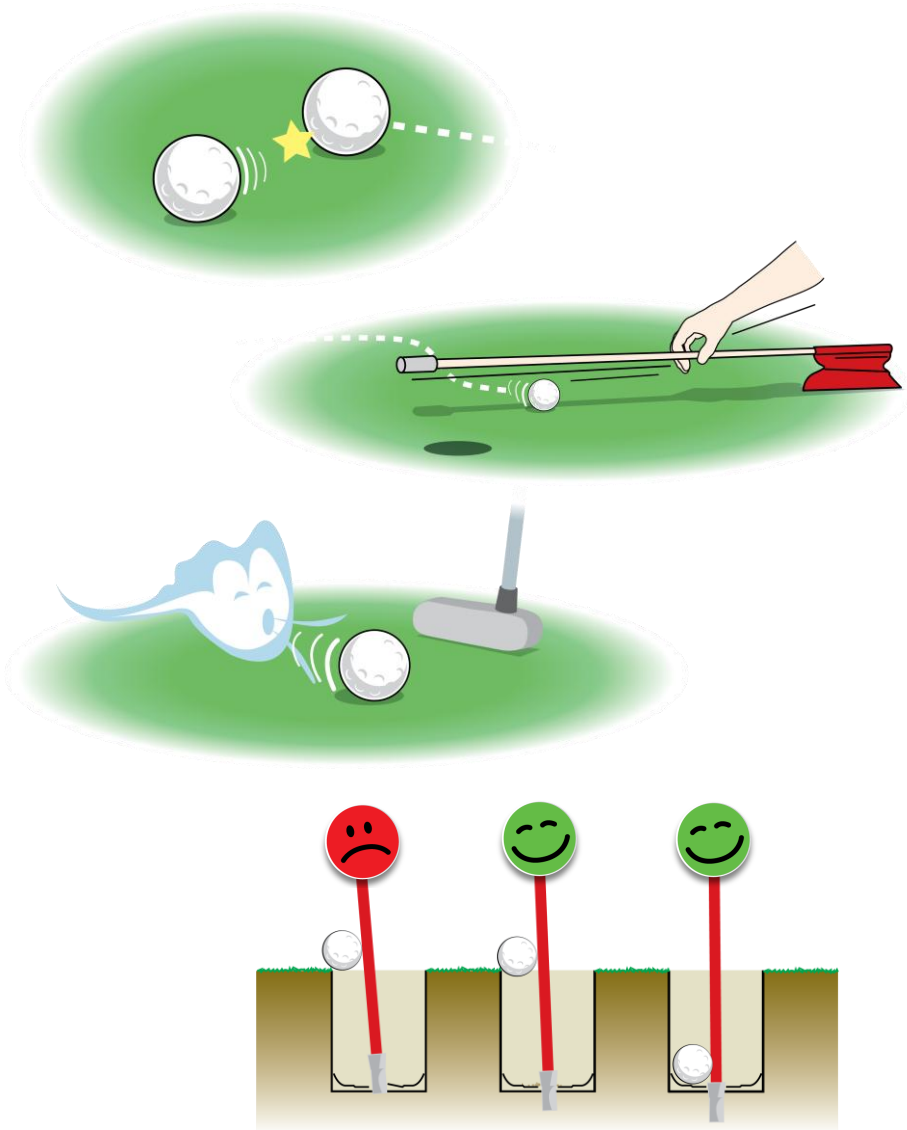
På greenen – må du ikke...

Greenen

- teste overfladen ved at gnutte overfladen eller rulle en bold.
- reparere skader fra luftningshuller,
- reparere skader fra f. eks. oversvømmelse eller andre naturfænomener,
- reparere skader fra almindeligt slid,
- reparere skader eller ujævnheder fra almindelig plantevækst i greenen,



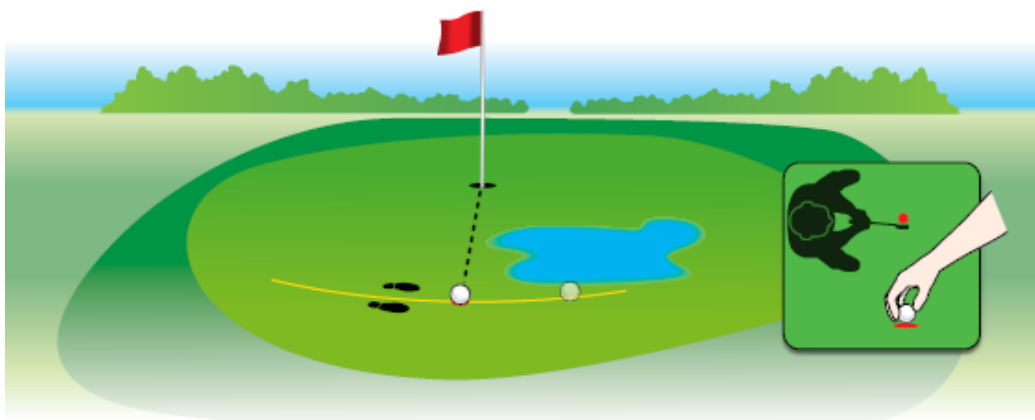
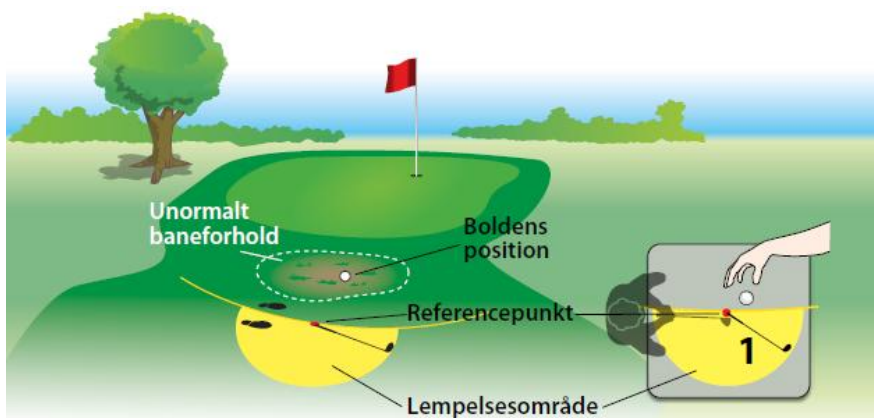
På greenen...



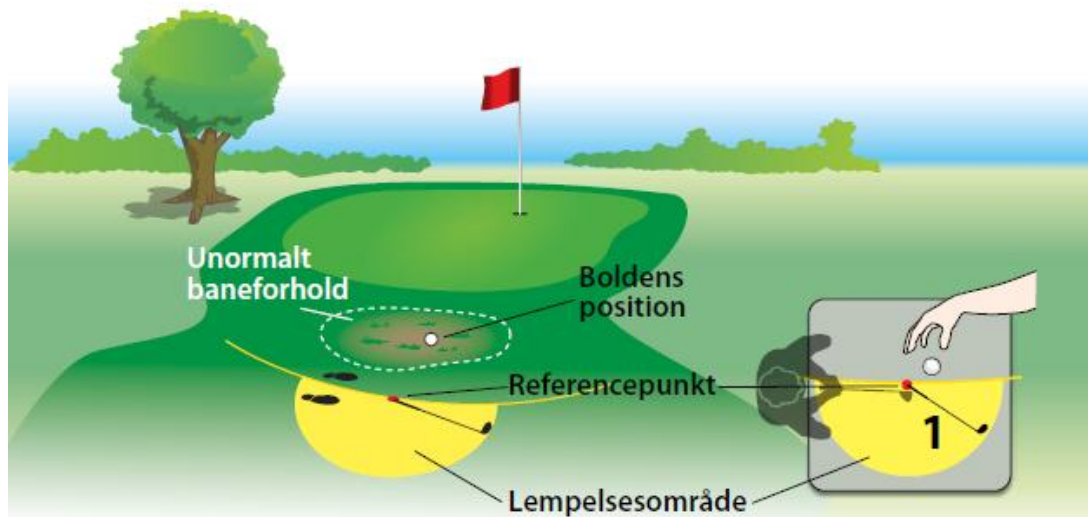
- Bold til hjælp eller gene på greenen
- Fjerne løftet flagstang, anden bold, andet udstyr
- Bold eller markeringsmærke flyttet tilfældigt
- Er bolden i hul?

Unormale baneforhold

- Af og til er der forhold på banen, som ikke er en del af den planlagte udfordring ved golfspillet.
- Så er der mulighed for lempelse uden straf.
- Lempelse opnås, hvis der er gene for boldens leje, spillerens stance eller planlagte sving.

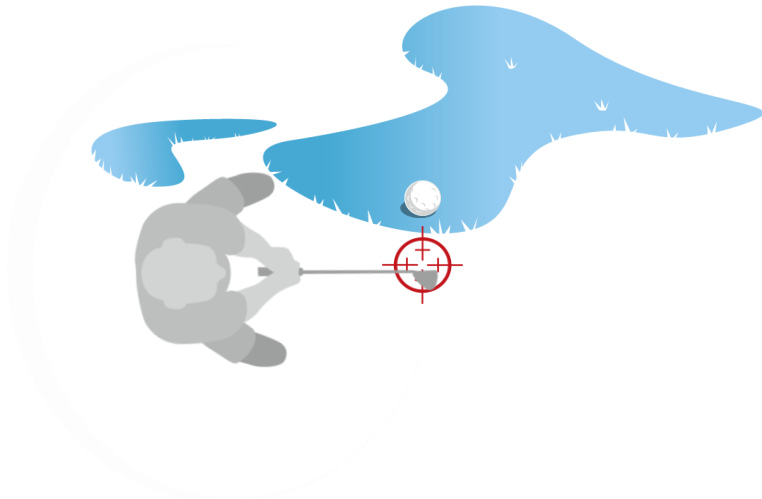
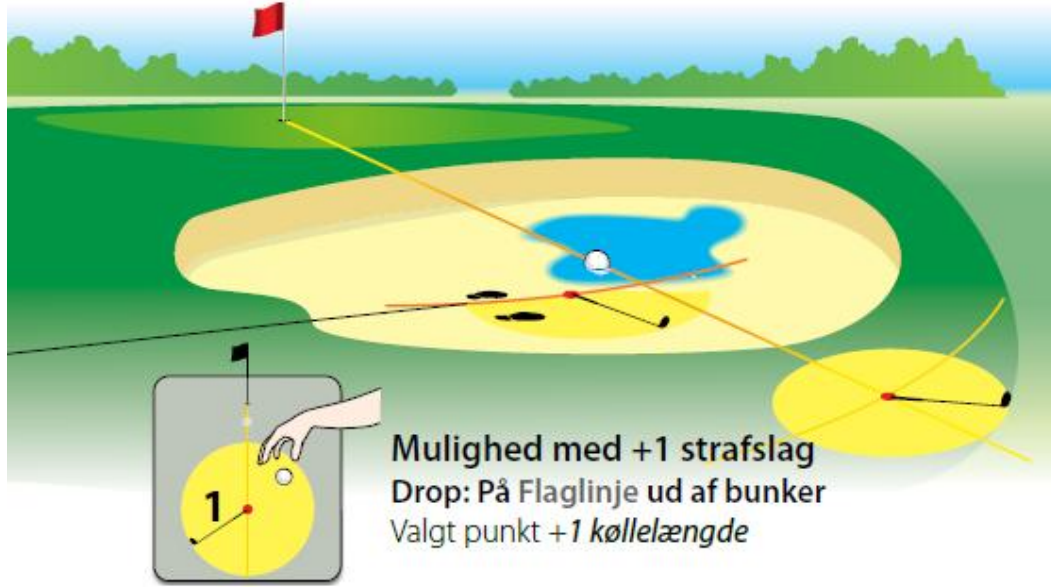


Areal under reparation



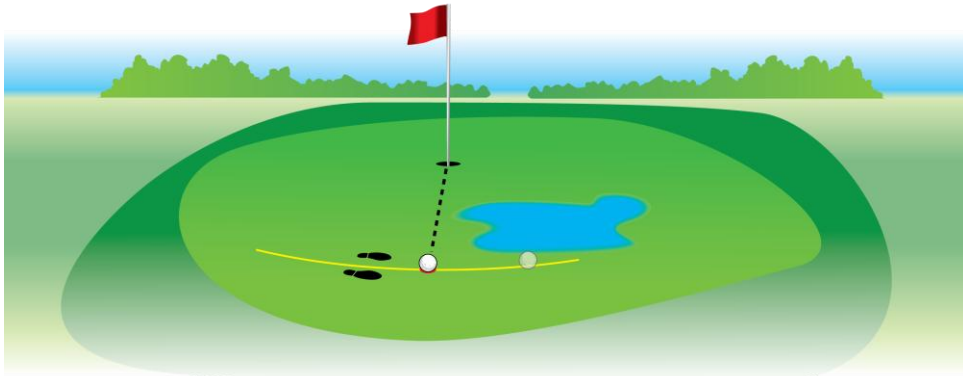
- Ethvert hul, lavet af komite eller greenkeeper i forbindelse med vedligehold eller opsætning af banen – dog ikke luftningshuller.
- Ofte markeret med blå pæle.
- Man må (ofte) spille fra et sådant område. Ellers tages lempelse uden straf.
- Hvis området er markeret med grøn top på pælene er der spilleforbud, og der SKAL tages lempelse.

Midlertidigt vand

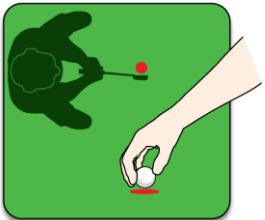


- Enhver midlertidig ansamling af vand på jordoverfladen (f.eks. vandpytter fra regn eller vanding eller et overløb fra et vandområde), som:
 - Ikke er i et strafområde, og
 - Som kan ses før eller efter spilleren indtager sin stance (uden at presse sine fødder overdrevent nedad).

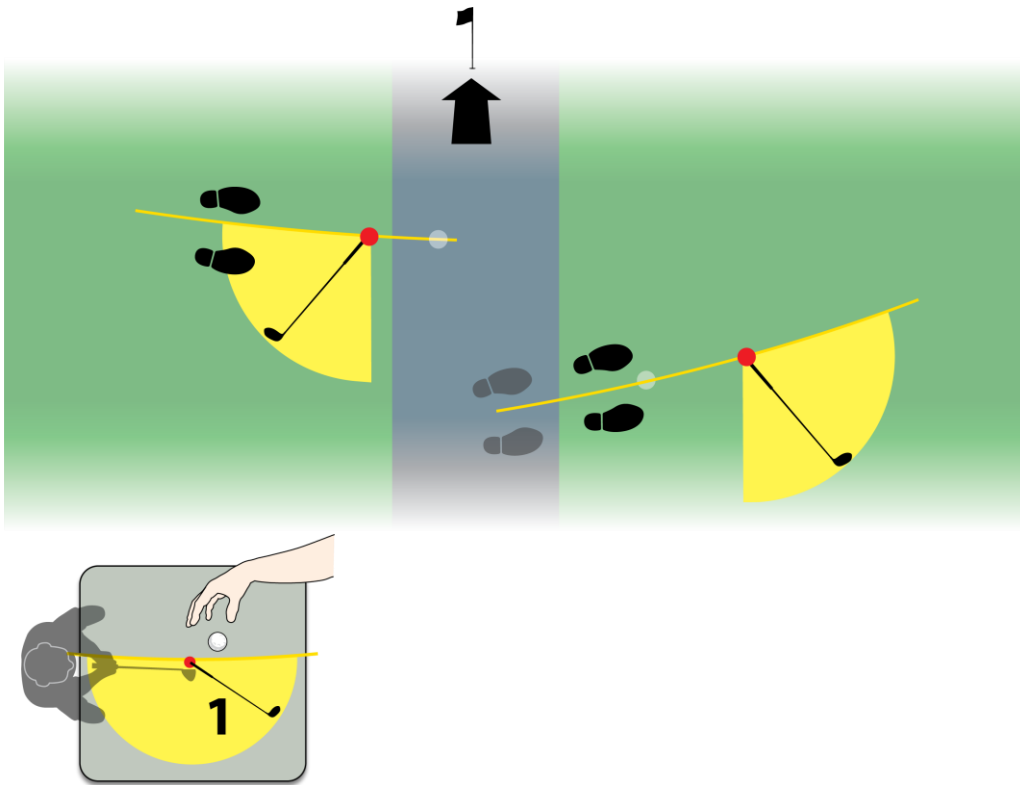
Vand på greenen



- Hvis det midlertidige vand (eller et andet unormalt baneforhold) er på greenen:
 - Bolden skal **placeres** på *nærmeste punkt for fuld lempelse* på greenen eller i det generelle område, hvis ikke muligt på greenen.



Ikke-flytbar forhindring



Enhver forhindring, som:

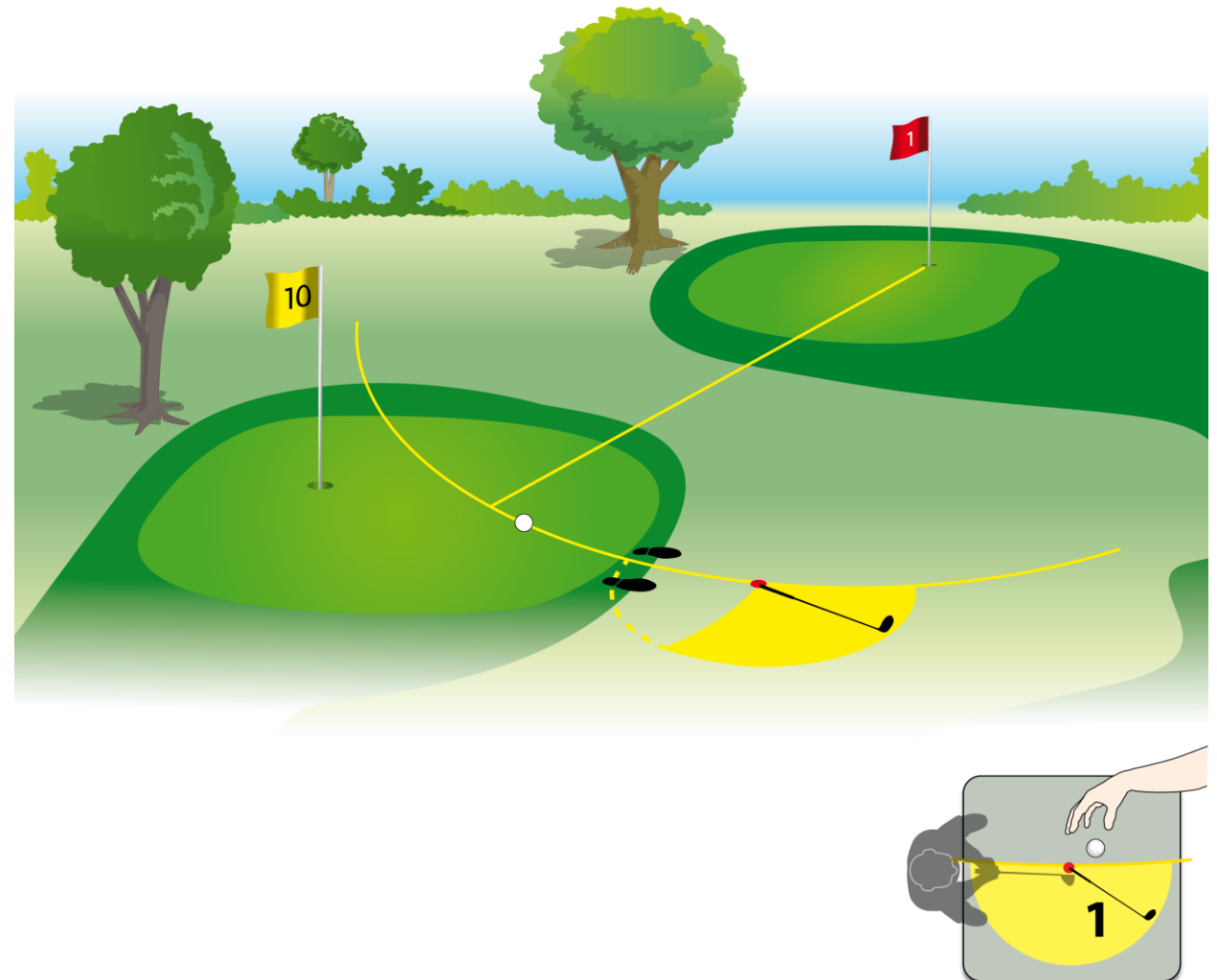
- ikke kan flyttes uden urimelig anstrengelse eller uden at beskadige forhindringen eller banen (ofte skure, stier, større skilte)
- på anden måde ikke overholder definitionen på en flytbar forhindring.

Forkert green

Enhver anden green på banen end greenen på det hul, der spilles.

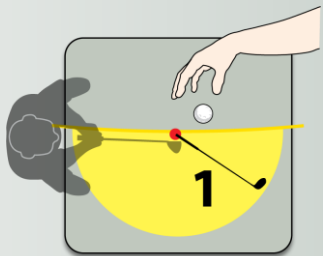
Forkerte greens omfatter, bl.a:

- Greenen på alle andre huller, som spilleren ikke spiller lige nu
- Alle øve-greens, der bruges til at putte, chippe eller pitche på
- Forkerte greens er en del af det generelle område.
- Der SKAL tages lempelse fra en forkert green

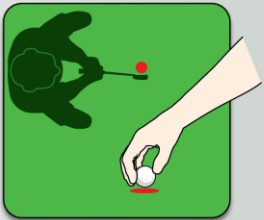


Repetition – lempelse og drop

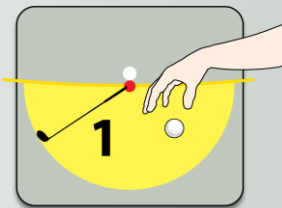
Uden straf



Nærmeste punkt for fuld lempelse – drop.
 • Unormalt baneforhold, forkert green



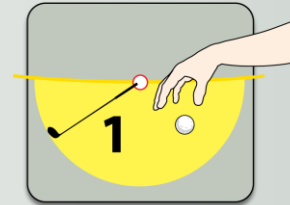
Nærmeste punkt for fuld lempelse – placér.
 • Unormalt baneforhold på green



Hvor bolden er
 • Fæstnet bold
 • Bold i/på flytbar forhindring

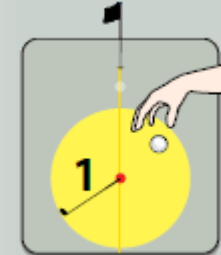
Med straf

Forrige sted



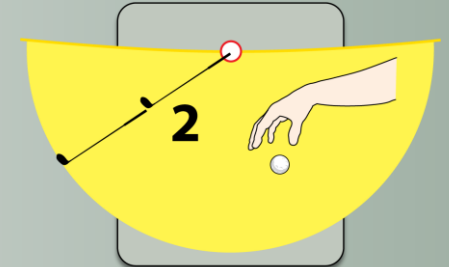
OB, Mistet, Uspillelig, Strafområde

Flaglinje

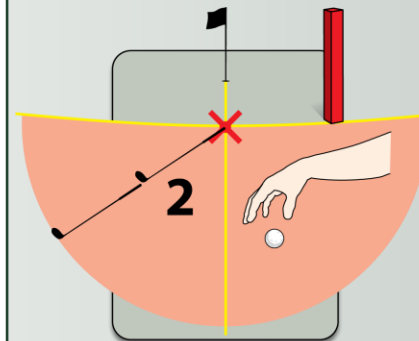


Uspillelig, Strafområde

Sidelæns



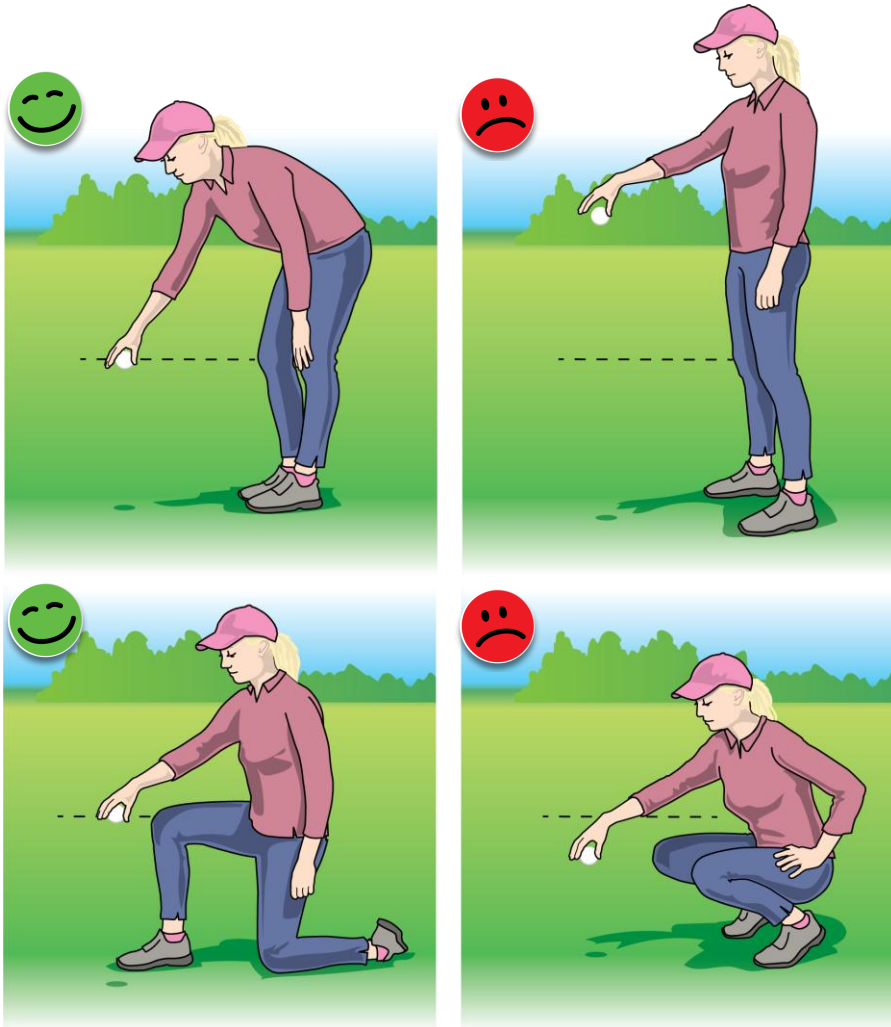
Uspillelig - fra boldens position



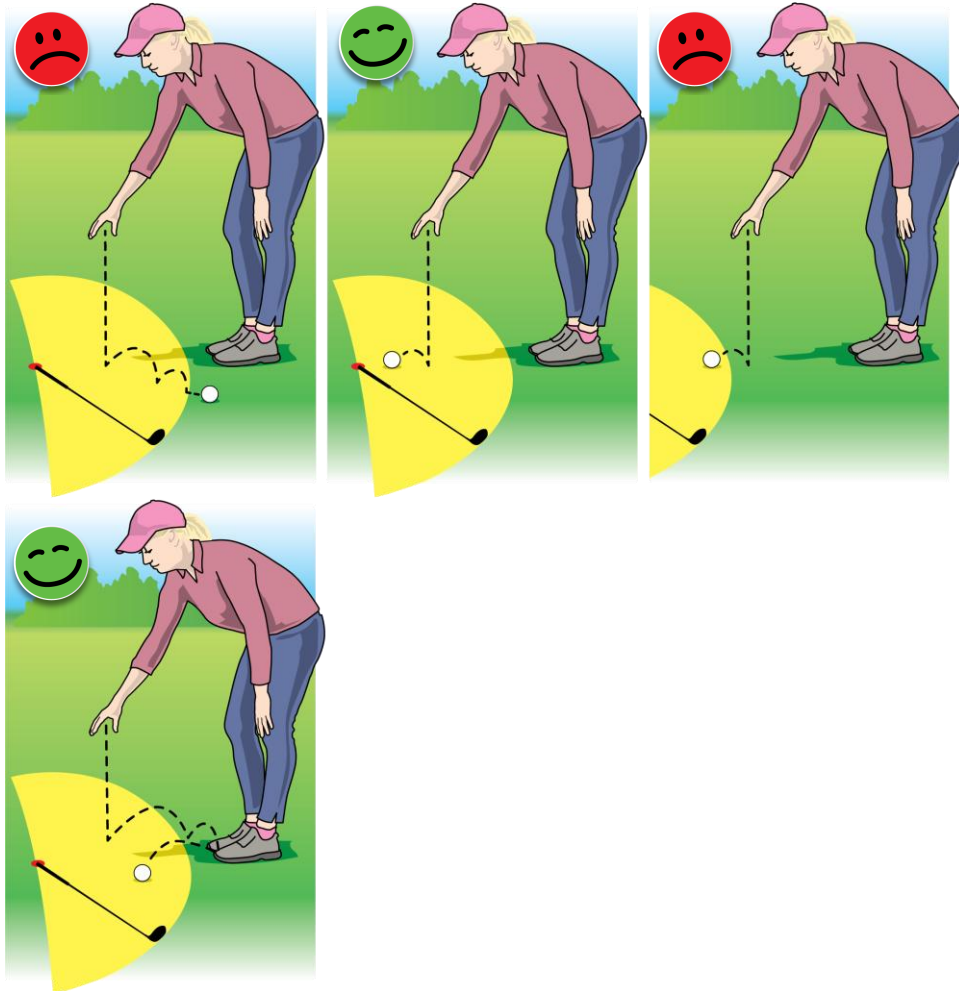
Sidelæns – fra krydsningspunkt ved rødt strafområde

Repetition – lempelse og drop (s. 33)

Vi dropper fra knæhøjde



Repetition – lempelse og drop



- Hvor er din bold?
- Find et referencepunkt
- Udmål et lempelsesområde
 - 1 eller 2 køllelængder
- Brug en bold – oprindelig eller ny
- Der droppes evt. om
- Hvis omdrop ikke lykkes:
 - Placér bold, hvor bolden først ramte jorden i omdroppet

Handicap?

- Handicap er overordnet set et tal, der udtrykker en spillers spillestyrke.
- Elitespillere har handicaps omkring 0, mens begyndere starter med handicap 54.
- Du får tildelt et golfhandicap af klubben, når du har gennemgået begynderforløbet/bliver meldt ind.
- På Konverteringstabellen kan du se, hvor mange ekstra slag, du får tildelt i forhold til banens par.



Scorekort?

- Dit navn, dit medlemsnummer, dine slag og øvrige oplysninger kan være printet på kortet.
 - Scoren føres undervejs: Forlad greenen og få scores på plads ved næste tee – ikke på greenen.
 - Skriv det antal slag, du brugte. Du kan altid vente med udregning af point til efter runden.
 - Udfyld alle felter, og sørg for at både spiller og markør underskriver.
-

Hvor kan jeg få styr på det hele?

- Du finder alle online kurser om Golfreglerne på Dansk Golf Unions hjemmeside: danskgolfunion.dk.
 - <https://www.danskgolfunion.dk/artikel/online-kurser-om-golfreglerne>
 - Til daglig klarer du dig med Lommeguiden og f.eks. R&As App, som også er på dansk:
 - Find Rules of Golf 2019 i din App-butik. Se næste slide.
-

Søg i Golfreglerne 🔍

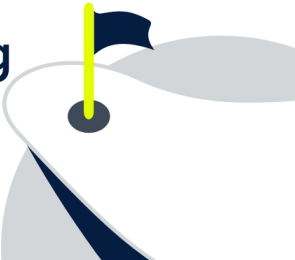
Slå op i Golfreglerne

SLÅ OP >



Visuel søgning

UNDERSØG >



- Oversigt
- Slå op i Golfreglerne
- Indstillinger

R&A Visual Search Close X



- Indeholder alle dele af regeludgivelserne
- Gode søgemuligheder
 - Direkte opslag i Reglerne
 - Visuel søgning med situationer
- Apple iOS
- Android

Spørgsmål ?

